

ATIK DEDEKTİFLERİ

ETKİNLİK ÇEŞİDİ

Bütünleştirilmiş Oyun ve Sanat Etkinliği

AMAÇ

Atıksız yaşam alışkanlıkları hakkında farkındalık oluşturmak.

KAZANIMLAR

Bilişsel Gelişim

Kazanım 1. Nesne / durum / olaya dikkatini verir.

Kazanım 7. Nesne veya varlıkları özelliklerine göre gruplar.

Kazanım 13. Günlük yaşamda kullanılan sembolleri tanır.

Dil Gelişimi

Kazanım 7. Dinlediklerinin / izlediklerinin anlamını kavrar.

Sosyal ve Duygusal Gelişim

Kazanım 3. Kendini yaratıcı yollarla ifade eder.

Motor Gelişim

Kazanım 4. Küçük kas kullanımı gerektiren hareketleri yapar.

HAZIRLIK

- Ailelere, etkinliğe başlamadan önce etkinlik içerisinde bulunan yönergeye uygun olan nesnelere belirlemelerini söyleyin.
- Etkinlik sırasında kullanılmak üzere ailelerden geri dönüşüm işaretinin görselini bulmalarını isteyin.
- Ailelerin etkinlik çıktılarını sizler ile paylaşmaları gerektiğini hatırlatın.

ARAÇ-GEREÇLER

Boya kalemi, yeniden ve başka amaçlarla kullanılan nesnelere (kavanoz, yoğurt kabı, süt kutusu, şişe, vb.) tamir edilmesi gereken nesnelere (yırtık bir kıyafet, bozulmuş bir oyuncak vb.), geri dönüşüm için kullanılacak nesnelere (kâğıt, plastik, cam vb.), küçük gelen kıyafetler, çoraplar, düğme, bant, kurdele vb.

SÖZCÜK ve KAVRAMLAR

Atık, doğal kaynak, ihtiyaç, tüketim, yeniden kullanım, geri dönüşüm, zıt kavramlar (az-çok)