



Merkez Zafer İlkokulu Müdürlüğü-2022©

# Balıkesir İl Milli Eğitim Müdürlüğü

## PROJE FORMU

**İlçesi** : KARESİ  
**Okulu** : Merkez Zafer İlkokulu  
**Proje Yürütücüsü Adı Soyadı** : Fulya YASA  
**Görevi/Branşı** : Sınıf Öğretmeni  
**Projenin Adı/Başlığı** : Engelleri Aşıyorum Başarıya Ulaşıyorum

### Giriş:

Bu proje okulumuzda, öğrencilerin eğlenceli vakit geçirerek, öğrenciler arası iletişim becerilerini geliştirmek, işbirliği, engelleri aşma ve başarıya ulaşmada istekli olmalarını hedeflemektedir.

### Projenin Amaçları:

- Sınıf içerisinde ve okulumuz genelinde bireysel sorumluluk almalarını sağlamak.
- Öğrencilerin, zaman yönetimi hakkında farkındalık kazanmalarını sağlamak.
- Öğrencilerin, adil oyun kurallarına uyararak, başarıya ulaşmanın önemini fark etmelerini sağlamak.
- Kurallı takım oyunlarına ilgi duymalarını sağlamak.

### Projenin Hedefleri

- Öğrencilerin oyun ve fiziksel etkinlikler yoluyla yaşamları boyunca kullanacakları temel hareketleri, aktif ve sağlıklı yaşam becerilerini destelemek,
- Tatlı bir rekabet ortamıyla başarıya ulaşmaktan keyif almalarını sağlamak
- Öğrencilerin olumlu tutum geliştirmelerine ve farkındalık kazanmalarına imkân sağlamak
- Öğrencilerimiz arasında empati kurma becerisini geliştirmek
- İşbirliği duygusuyla ortak hareket etmenin farkındalığına ulaşır.
- Gezi gibi sosyal aktivitelerde uyması gereken kuralları bilir.
- Başarıya ulaşmada kullanacağı stratejileri belirler.
- Öğrencilerin dostluk, arkadaşlık, sorumluluk, kendini tanıma, kendine güven, biz duygusu, kazanır.
- Öğrencilerimizin yeteneklerini ve kişiliklerini sağlıklı bir şekilde geliştirmeleri sağlanır.

### Proje Planı:

1. Engelleri Aşıyorum platformu kurularak öğretmenlere tanıtılır.
2. Engelleri Aşıyorum Platform kuralları öğretmen ve öğrencilere tanıtılır.
3. Sınıf içi oyunlar planlanır ve oyun oynatarak sınıf kazananları belirlenir.
4. Öğrencilere ekip ruhu iş birliği ve merhamet duygularını platformda hissetmeleri sağlanır.
5. Sınıf kazananlarıyla ilgili tebrik afişleri hazırlanır.
6. Zümreler arası oyunlar planlanır ve sınıflar arası oyunlar oynatılır.
7. Her sınıf seviyesinden kazanan belirlenir.
8. Kazananlar okul töreninde tebrik edilerek Kütüphane Gezisine götürülür.
9. Tüm etkinlikler Okul BİGEP internet sayfasında yayınlanır.

### **Projede Uygulanan Yöntemler:**

- Yaparak yaşayarak öğrenme
- İşbirliği

### **Projenin Uygulanması:**

1. Okul tiyatro salonunda hazırlanan platform ve kuralları öğretmenlere tanıtılır.
2. Sınıf oyunları oynatılır ve kazananlar belirlenir..
3. Zümreler arası oyun oynanır. Kazananlar belirlenir.
4. Kazananlar tebrik edilir ve geziye götürülür.

### **Projenin İzleme ve Değerlendirmesi:**

Elde edilen sonuçlar öğretmenlerimiz ve BİGEP komisyonu tarafından incelenecek, fotoğraf ya da video olarak hazırlanıp okul internet sitesinde paylaşılacaktır.

### **Beklenen Sonuçlar:**

- Sınıf içerisinde ve okulumuz genelinde bireysel sorumluluk almalarını sağlar.
- Öğrencilerin, zaman yönetimi hakkında farkındalık kazanmalarını sağlar.
- Öğrencilerin, adil oyun kurallarına uyarak, başarıya ulaşmanın önemini fark etmelerini sağlar.
- Kurallı takım oyunlarına ilgi duymalarını sağlar..
- **Kendine güven duyguları geliştirilir.**

### **Yerel, Ulusal ve Uluslararası Basında Proje:**

Okulumuzun resmi internet sitesinden <https://balikesirzaferilkokulu.meb.k12.tr/> projenin afişini ve haberini görüntüleyebilirsiniz.

### **Kaynakça:**

- 26.07.2014 tarih ve 29072 sayılı Milli Eğitim Bakanlığı Okul Öncesi ve İlköğretim Kurumları Yönetmeliği,
- Balıkesir İl Milli Eğitim Müdürlüğü BİGEP kılavuzu
- 2023 Eğitim Vizyonu Belgesi